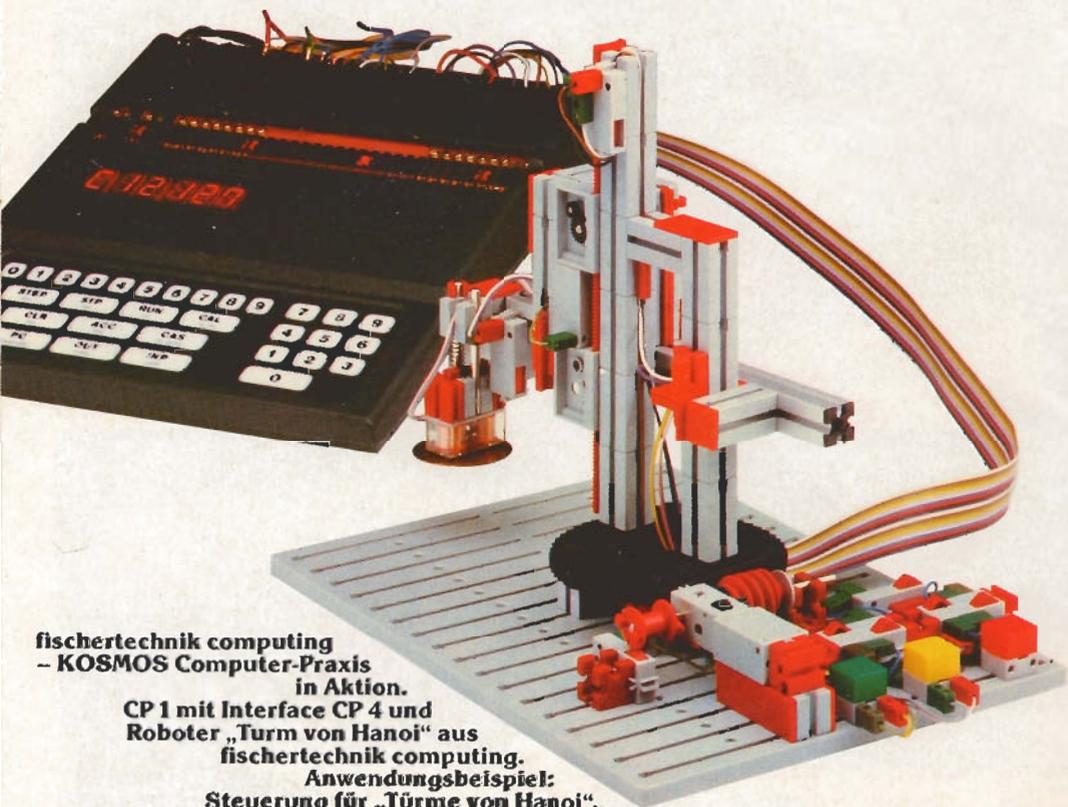


# Computer + Computing Das Erlebnis, Roboter zu steuern.



fischertechnik computing  
- KOSMOS Computer-Praxis  
in Aktion.

CP 1 mit Interface CP 4 und  
Roboter „Turm von Hanoi“ aus  
fischertechnik computing.  
Anwendungsbeispiel:  
Steuerung für „Türme von Hanoi“.



**fischertechnik**

COMPUTING

**Kosmos**  
**Computer-**  
**Praxis** CP 1

# fischertechnik computing.



## fischertechnik®

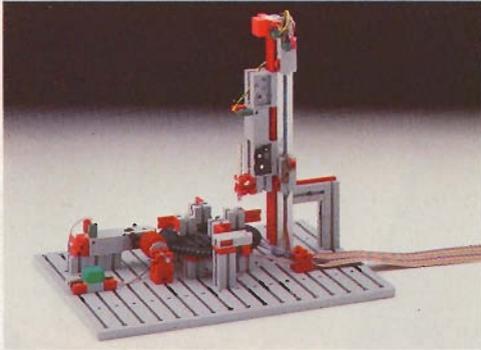
COMPUTING

Aus dem fischertechnik computing Baukasten kann man 10 verschiedene Modelle bauen. Sie können durch den Kosmos Computer gesteuert werden. Von der einfachen Ampelsteuerung bis zum komplexen Roboter. Leicht verständliche Bau- und Programmieranleitungen sowie Verdrahtungspläne sind für jeden Schritt des Fischertechnik

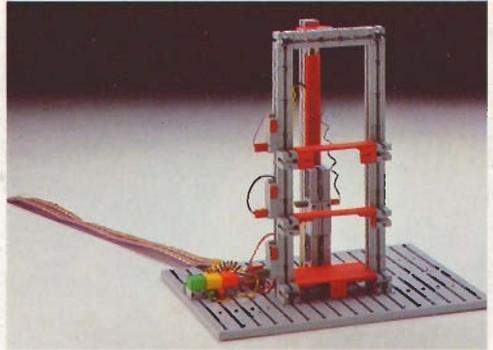
die computergesteuerte fischertechnik. Die Teile aus fischertechnik computing sind mit allen anderen fischertechnik Komponenten kombinierbar. – Da kann man seiner Phantasie freien Lauf lassen und nach Herzenslust erfinden und experimentieren.

Viel Spaß mit

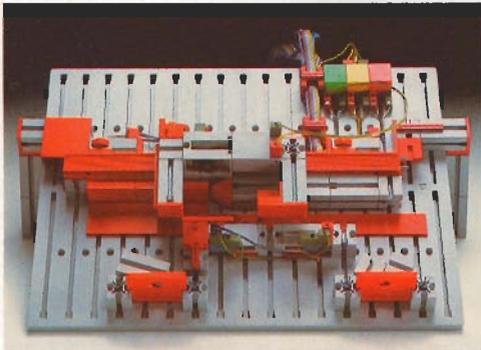
# Technik von Morgen. Roboter zum Selberbauen.



**Werkzeugmaschine**



**Materialaufzug**



**Sortieranlage**



**Teach-in Roboter**

## **Werkzeugmaschine**

Ein Werkstück nach dem anderen wird mit Hilfe des Drehtellers zur Bearbeitungsposition transportiert. Dort stoppt der Drehteller, die Bearbeitungsmaschine fährt herab, bohrt und fährt zurück.

## **Sortieranlage**

Für dieses fischertechnik-Modell finden Tüftler ein elegantes Programm in der Anleitung zum Kosmos Computer. Profi-Informatiker haben ihre Freude an dem übersichtlichen, diese Aufgabe beschreibenden Texten dazu.

## **Materialaufzug**

Leicht aufzubauen und zu programmieren. Einige Programmzeilen schicken den Fahrkorb in die vorgewählte Richtung. Kombinierte Fahrprogramme über drei Stockwerke erlauben knifflige Aufgabenstellungen.

## **Teach-in Roboter**

Ein Schrägarmroboter aus der industriellen Praxis. Und genau wie in der Praxis ist er programmierbar: im teach-in Verfahren. Der Roboter wird über Tasten gesteuert und der CP 1 zeichnet alle Bewegungen des Roboters auf.

# Kosmos Computer-Praxis.

## Mit dem Computer auf Du und Du.



**Der Kompakt-Computer.**  
**Zum Programmieren, Experimentieren,**  
**Spielen und Lernen.**

Dieses universelle Mikroprozessor-System ist der richtige Schritt zu einem guten Computer-Verständnis. Mit dem CP 1 kann man das Programmieren besonders leicht erlernen: durch die Verwendung dezimaler Zahlen mit 21 rasch einprägsamen, wirkungsvollen Befehlen.

CP 4 schafft man die beste Grundlage für die Steuerung von Modellen aus dem fischertechnik-computing-Programm. Das Steuern von programmierten Abfolgen und das Abfragen vielfältiger Signale – speziell bei fischertechnik computing Modellen – ist kein